

Дидактическая игра с магнитным конструктором

«Геометрические объёмные фигуры»

Цель игры: развитие конструктивных навыков с помощью магнитного конструктора

Задачи:

- формировать умения построения геометрических объёмных форм;
- развивать пространственное мышление;
- развивать мелкую моторику, внимание.

Целевая аудитория: дети 4 – 5 лет.

Количество участников: 1-10 человек.

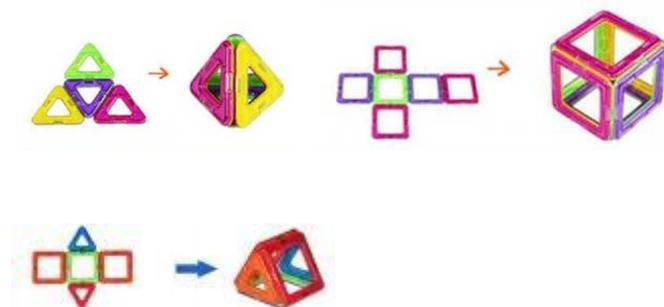
Подготовка к игре: магнитный конструктор, схемы сборки.

Ход использования игры:

Ведущий предлагает выбрать схему геометрических объёмных фигур, посчитать и отобрать плоские детали, которые будут использоваться в игре.

С детьми постарше (5-7 лет) можно загадывать загадки, а ребёнок отгадку изображает из конструктора.

Используемые геометрические объёмные фигуры: куб, параллелепипед, призма (разновидная, в зависимости от основания), пирамида.



Конец игры.

В конце игры дети называют геометрическую объёмную фигуру, которую собрали, какие плоские детали они использовали, сколько деталей использовали в постройке.